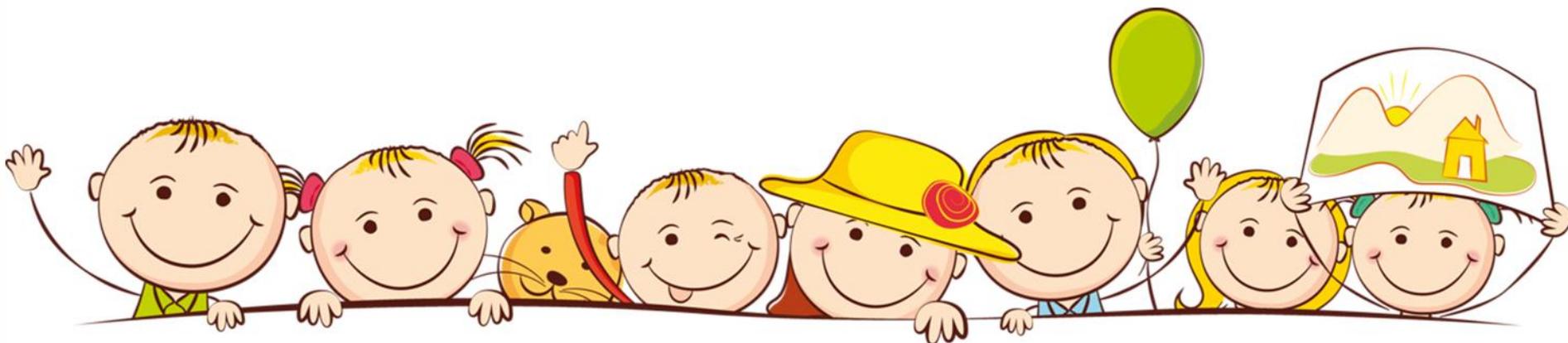


Презентация на тему: «Развивающие игры Воскобовича»

**Подготовила:
Воспитатель:
Гатиатуллина В.В.**

**«Игра – это огромное
светлое окно, через которое
в духовный мир ребенка
вливается живительный поток
представлений, понятий об
окружающем мире»**

В. А. Сухомлинский





Актуальность

**Китайская мудрость гласит:
«Расскажи – и я забуду,
Покажи – и я запомню,
Дай попробовать – и я пойму»**

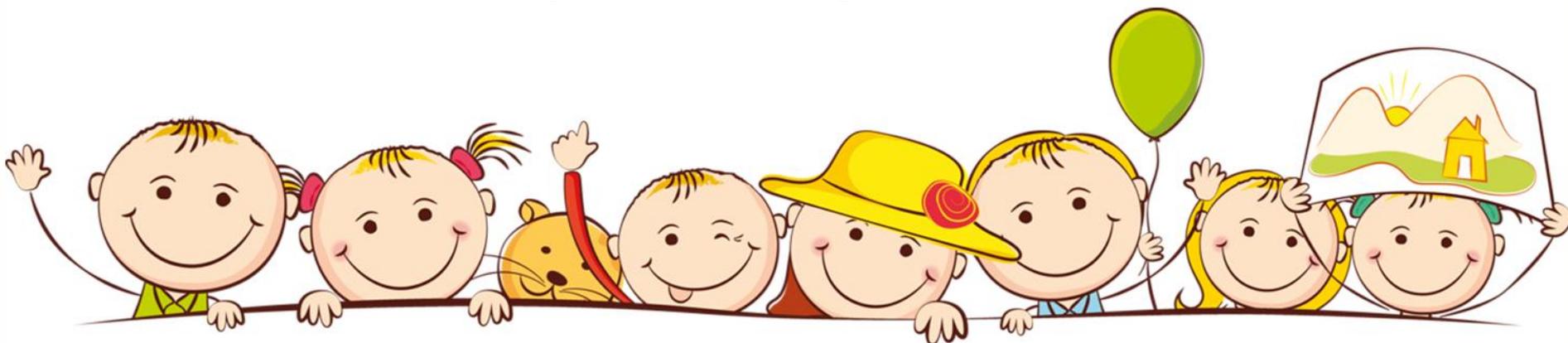
- **Широкий возрастной диапазон,**
- **Многофункциональность,**
- **Творческий потенциал,**
- **Методическое обеспечение,**
- **Технология «Сказочные лабиринты игры».**



Творческий потенциал развивающих игр Воскобовича

Развивающие игры дают возможность придумывать и воплощать задуманное в действительность и детям, и взрослым.

Сочетание вариативности и творчества делают игры интересными для ребенка в течение длительного периода времени, превращая игровой процесс в «долгоиграющий восторг».



Основные принципы технологии

- **Игровое обучение детей (в игре выстраивается весь процесс обучения ребенка.**
- **Построение такой детской игровой деятельности, в результате которой развиваются психические процессы внимания, памяти, воображения, мышления, речи.**
- **Раннее творческое развитие дошкольников (игра создает условия для проявления творчества, стимулирует развитие творческих способностей ребенка.**



Цель: развитие у детей творческих конструктивных навыков.

Задачи:

- Развивать конструктивные навыки в процессе использования развивающих игр Воскобовича.
- Способствовать развитию тонкой моторики руки, пространственного мышления, творческого воображения, умения сравнивать, анализировать, сопоставлять.
- Устанавливать эталоны формы и величины, структуру (стороны, углы, вершины) геометрические фигуры.
- Совершенствовать внимание, память, речь.



Игровизор

Само пособие представляет собой картонную папку с прозрачным верхним листом и разлинованным нижним. Это игровое поле для рисования, математических исследований, тренировки навыков письма.

Размер поля – 20x24 клетки (горизонталь/вертикаль), а центральный квадрат 10x10 клеток выделен рамкой. Такая система помогает ребенку лучше ориентироваться в пространстве рисунка и дает возможность вам постепенно увеличивать сложность игры.

В углах листа расположены животные, которые являются метками понятий «верхний/нижний» и «правый/левый».

Рисуйте на прозрачном листе маркером из набора! Он легко стирается губкой или салфеткой, поэтому ребенок сам с легкостью исправляет ошибки и выполняет одни и те же задания несколько раз.



Игровой Квадрат Воскобовича

«Игровой квадрат» представляет собой 32 жестких треугольника, наклеенных на гибкую основу с двух сторон.

Благодаря такой конструкции квадрат легко трансформируется, позволяя конструировать как плоскостные, так и объемные фигуры.

Игра способствует развитию тонкой моторики руки, пространственного мышления и творческого воображения, умения сравнивать анализировать, сопоставлять.; усвоению эталонов формы и величины, структуру (стороны, углы, вершины) геометрической фигуры.

Совершенствует внимание и память.





Развивающая игра «Кораблик Брызг-брызг»

У корабля есть семь мачт разной высоты, на которые с помощью липучек крепятся разноцветные флажки (на флажках есть пластмассовые гвоздики, за которые очень удобно их брать).

Игра с корабликом будет способствовать развитию внимания, памяти, речи, мелкой моторики рук, математических представлений (количественный и порядковый счет, высота предмета, пространственных представлениях, составе числа), умения решать логико-математические задачи.

На игровом поле имеются специальные отверстия, с помощью которых его можно повесить на вертикальную поверхность.





Развивающая игра «Кораблик Плюх-плюх»

На мачтах кораблика с добрым и смешным названием «Плюх-Плюх» нанизаны разноцветные флажки из липучек. Их шероховатая поверхность способствует развитию сенсорных ощущений и дает возможность сравнивать различные виды материалов.

Игрушка предназначена для формирования простейших математических навыков, развития логического мышления и укрепления мелкой моторики. В игре ребенок учится считать флажки, сортирует их по цвету, количеству, составляет и решает примеры в пределах 5.

Флажки закреплены на шнурке и легко надеваются на тонкие деревянные рей кораблика.





DALEY

2

1

2

3

4

5

Развивающая игра «Прозрачный квадрат»

Игра способствует развитию сенсорных познавательных и творческих способностей. Знакомит с эталонами формы и величиной, соотношением целого и части, пространственным соотношением предметов. . Развивает произвольность и концентрированность внимания. Способствует совершенствованию памяти, элементов логического и пространственного мышления, творческого воображения. Знакомит с такими физическими свойствами, как гибкость и прозрачность. Развивает конструктивные навыки.





**«Играя – учимся,
Играя – познаём!»**

**В.А. Сухомлинский считал, что
духовная жизнь ребенка
полноценна лишь тогда, когда
он живет в мире игры, сказки,
музыки, фантазии, творчества.
Без того он – засушенный
цветок.**